



СОГЛАСОВАНО

Председатель Международного
Физкультурно-Спортивного Общества
«Спартак» имени Н.П. Старостина

УТВЕРЖДАЮ

Президент Общероссийской
общественной организации
«Федерация спортивного
стрелкового многоборья»



Е.С. Ловчев

2020 г.



В.А. Ашихмин

2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

**О Международном турнире по мини-футболу среди юниоров на кубок
прикаспийских стран имени легендарного советского футболиста Евгения
Ловчева**

І. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

Задачами проведения Соревнований являются:

1. Привлечение внимания прикаспийских стран к Астраханской области как к организатору международных турниров.
2. Установление прочных добрососедских отношений на международной арене
3. Популяризация спорта, формирования здорового образа жизни.
4. Определение победителей и призеров Соревнований.

ІІ. РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЕМ СОРЕВНОВАНИЙ.

1. Права на проведение соревнований принадлежат МФСО «Спартак», ФССМ.
2. Общее руководство соревнованиями осуществляется МФСО «Спартак», ФССМ.
3. Контроль проведения соревнований осуществляет МФСО «Спартак», ФССМ.
4. Непосредственное проведение соревнований возлагается на судейскую коллегию соревнований. Состав главной судейской коллегии назначается МФСО «Спартак» и ФССМ совместно.

ІІІ. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.

1. Место проведения соревнования: физкультурно-спортивный комплекс, расположенный по адресу: село «Соленое Займище», Черноярского района, Астраханской области, ул. Степная 44.
2. Соревнования проводятся:

15 мая 2020г. день приезда и регистрации участников;
16 мая 2020г. первый этап соревнований;
17 мая 2020г. финальная часть турнира, награждение победителей.

IV. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ.

1. В Соревновании участвуют юношеские команды футбольных клубов, футболисты спортивных и футбольных школ (групп подготовки).
2. К Соревнованию допускаются команды, составленные из футболистов не старше 2006 года рождения.

V. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ.

1. В «Международном турнире по мини-футболу среди юниоров на приз легендарного советского футболиста Евгения Ловчева» примут участие восемь команд.
2. Соревнования будут проводиться в два этапа в течение двух дней. Каждый этап будет проводиться в отдельный день.
3. Первый этап является отборочным (первый день). Команды путем жеребьевки с участием представителей команд делятся на 2 группы, каждая из которых состоит из 4 (четырех) команд. Команда проводит три матча: по одному с каждой командой соперника в своей группе. По результатам проведения всех матчей в группе определяются 1-4 команда в каждой группе.
4. Матчи первого этапа проводятся на поле размером 40*20 метров. Количество игроков в поле – 5 + 1 вратарь. Продолжительность тайма – 15 минут. Перерыв между таймами 5 минут. За победу команде присуждается 3 очка, за ничью – 1, за поражение – 0.
5. Выявление победителя в спорных вопросах определяется согласно **ПРИЛОЖЕНИЮ №3.**
6. Второй этап (второй день) соревнования играют полуфинальные и финальные матчи:
7. Команда, занявшая 1 место в своей группе встречается с командой, занявшей 2 место в параллельной группе. Победители данных матчей встречаются в «золотом финале», проигравшие разыгрывают 3-е место «золотого финала».
8. Команда, занявшая 3 место в своей группе встречается с командой, занявшей 4 место в параллельной группе. Победители данных матчей встречаются в «серебряном финале», проигравшие разыгрывают 3-е место «серебряного финала».
9. Матчи второго этапа проводятся на поле размером 60*40 метров. Количество игроков в поле – 7 + 1 вратарь. Продолжительность тайма – 15 минут. Перерыв между таймами 5 минут.
10. При ничьей в матче второго этапа команды выявляют победителя в серии 9-метровых ударов. Каждой команде предоставляется три удара. Если в серии 9-

метровых ударов победитель также не будет выявлен, команды бьют по одному 9-метровому удару до первого промаха.

11. Максимальное количество игроков в заявке – 12 человек.
12. Количество замен в играх неограниченно, в том числе игрок, ушедший с поля, вправе вернуться на него.
13. Категорически **запрещается** игра в бутсах с **металлическими шипами**. Каждая команда должна иметь 2 комплекта формы с номерами для каждого игрока на спине.
14. Команде победителю финального матча «золотого финала», присваивается звание "Победитель Международного турнира по мини-футболу среди юниоров на приз легендарного советского футболиста Евгения Ловчева. Команда победитель финального матча «серебряного финала» награждается Кубком. Игроки награждаются медалями и памятными призами.
15. Лучшие игроки турнира награждаются памятными призами.

VI. СУДЕЙСТВО СОРЕВНОВАНИЙ.

1. Судейство осуществляется в соответствии с “Правилами игры в футбол 2018/2019 г.г.”, и «Правилами игры в мини футбол 2018/2019» в зависимости от размера поля на котором провидится матч а также в соответствии с изменениями и дополнениями, утвержденными Международным Советом футбольных ассоциаций (ИФАБ).
2. ПОДРОБНАЯ ВЫПИСКА ИЗ ПРАВИЛ ПО МИНИ-ФУТБОЛУ (1 этап соревнований) В **ПРИЛОЖЕНИИ №1**
3. ПОДРОБНАЯ ВЫПИСКА ИЗ ПРАВИЛ ПО ФУТБОЛУ 8/8 (2 этап соревнований) В **ПРИЛОЖЕНИИ №2**

VII. ПОРЯДОК ОФОРМЛЕНИЯ ЗАЯВОЧНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ.

1. Свое участие в Соревнованиях клубы должны подтвердить письменно, направив уведомление по электронной почте **fssm.rf@yandex.ru** до 31 апреля 2020 года.
2. Для участия в Соревнованиях каждая команда представляет следующие документы:
 - заявочный лист установленной формы в 2-х экземплярах, подписанный руководством команды.
 - общегражданский паспорт или свидетельство о рождении для граждан РФ (в зависимости от возраста юного футболиста), загранпаспорт для иностранных граждан.
3. В заявочный лист разрешается включать до 12 футболистов.
4. Каждый игрок обязан иметь при себе действующую справку об отсутствии медицинских противопоказаний для игры в футбол.

VIII. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ФУТБОЛИСТОВ И РУКОВОДИТЕЛЕЙ КОМАНД.

1. Футболисты, руководители команд и футбольных клубов, принимающие участие в Соревнованиях, обязаны выполнять все требования настоящего Положения, проявляя при этом высокую дисциплину и уважение к соперникам, судьям и зрителям.

Руководители команд не имеют права вмешиваться в действия Судьи матча и его помощников.

Руководители команд несут полную ответственность за состояние здоровья и за поведение футболистов своих команд.

2. Если матч был прекращен судьей из-за недисциплинированного поведения футболистов одной из команд, то этой команде засчитывается поражение со счетом 0-5, а команде-сопернице присуждается победа со счетом 5-0. Если матч не закончен по вине обеих команд, то обеим командам засчитывается поражение со счетом 0-5, очки командам не начисляются.

5. Команды-участницы Соревнований имеют право подачи протеста Главному судье соревнований. Тренер команды, подающей протест, обязан в течение 10 минут после окончания матча предупредить Судью матча и тренера команды-соперницы о подаче протеста. Заявление о подаче протеста фиксируется в протоколе матча.

Не принимаются к рассмотрению протесты:

- несвоевременно поданные;
- незафиксированные в протоколе матча.

6. Каждая команда футбольного клуба, участника Соревнования, обязана прибыть на место проведения турнира в день начала соревнований.

7. Представитель каждой команды обязан присутствовать на техническом совещании, заседании мандатной комиссии, жеребьевке.

8. Дисциплинарные проступки футболистов, руководителей команд, а также случаи возникновения на стадионе беспорядков среди зрителей (до, во время или после матча), рассматривает – Главный судья соревнований.

Функции, возлагаемые на Главного Судью соревнований.

- обеспечивает проведение соревнований в полном соответствии с Положением;
- проверяет готовность места проведения соревнований (футбольное поле, раздевалки, места проживания, качество питания, наличие соответствующего оборудования, инвентаря и др.);
- проводит техническое совещание перед началом соревнований;
- рассматривает дисциплинарные проступки футболистов, руководителей команд, а также случаи возникновения на стадионе беспорядков среди зрителей (до, во время или после матча) и выносит санкции за нарушение Правил игры и Положения, недисциплинированного поведения игроков и руководителей команд;
- проводит совещание с судьями перед началом соревнований, а также заседания главной судейской коллегии перед началом и после соревнований, а также в тех случаях, когда этого требует ход соревнований;
- участвует в церемониях открытия и закрытия соревнований;

- обеспечивает проведение обучающего семинара по Правилам игры в футбол для участников соревнований;
- решает различные вопросы связанные с ходом соревнований;
- следит за ходом максимального количества матчей соревнований;
- контролирует работу всех служб, связанных с безопасностью проведения соревнований (скорая помощь, полиция и др.);
- оценивает работу судей и их помощников, утверждает назначения судейских бригад на каждый матч соревнований;

Выполнение распоряжений главного судьи обязательно для всех участников соревнований.

Функции, возлагаемые на Главного Секретаря соревнований.

- выполняет все указания Главного судьи;
- участвует в работе мандатной комиссии, проверяя правильность оформления заявочной документации команд;
- готовит все материалы и документацию по проведению соревнований;
- ведет протоколы
- проверяет правильность оформления судьями протоколов матчей;
- оформляет всю документацию соревнований по установленным нормам своевременно, правильно и четко;
- оформляет текущие и итоговые результаты соревнований;

ПРИЛОЖЕНИЕ №1

Выписка из правил проведения соревнований по мини-футболу (футзалу)

1. Подготовительные мероприятия. Подбрасывается монета и команда, выигравшая жребий, выбирает, какие ворота она будет атаковать в первой половине матча. Другая команда выполняет начальный удар. Команда, выигравшая жребий, выполняет начальный удар во второй половине матча. Перед началом второй половины матча команды меняются сторонами площадки и атакуют противоположные ворота.

2. Число замен в ходе матча не ограничено. Игрок, которого заменили, может вернуться на площадку, заменив любого игрока.

3. Удар мяча с боковой линии – это способ возобновления игры.

Гол не может быть засчитан, если мяч забит непосредственно ударом с боковой линии.

Удар мяча с боковой линии назначается:

- когда мяч полностью пересечет боковую линию по земле или по воздуху, или касается потолка;
- с места, где мяч пересек боковую линию;
- в пользу соперника игрока, последним коснувшегося мяча.

Расположение мяча и игроков.

Мяч:

- должен неподвижно находиться на боковой линии;
- может быть ударом введен в игру в любом направлении.

Игрок, выполняющий удар с боковой линии:

- может располагать часть каждой стопы на боковой линии или за пределами площадки в момент удара по мячу.

Игроки защищающейся команды:

- должны располагаться на расстоянии не менее 5 метров от места, с которого выполняется удар мяча с боковой линии.

Процедура:

- Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, должен сделать это в течение 4 секунд после того, как возьмет мяч под контроль.
- Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, не может повторно сыграть в мяч, прежде чем его коснется другой игрок.
- Мяч находится в игре сразу же после того, как по нему будет нанесен удар или совершено касание.

4. Бросок от ворот – это способ возобновления игры.

Гол не засчитывается, если мяч забит непосредственно броском от ворот.

Бросок от ворот назначается, когда:

- мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснется игрок атакующей команды и при этом не будет засчитан гол.

Процедура:

- Мяч выбрасывается из любой точки штрафной площади вратарем защищающейся команды.
- Соперники должны оставаться за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру.
- Вратарь не может повторно сыграть мячом до тех пор, пока им не сыграет соперник или он не пересечет среднюю линию.
- Мяч в игре, когда он выброшен непосредственно за пределы штрафной площади.

5. Пенальти назначаются в ворота команды, игрок которой совершит любое из нарушений в своей штрафной площади, когда мяч был в игре, и наказуемых штрафным ударом. Гол засчитывается, если мяч забит в ворота непосредственно с пенальти. Должно быть добавлено время для выполнения пенальти, назначенного в конце каждой половины матча или в конце каждого периода дополнительного времени.

Расположение мяча и игроков.

Мяч:

- устанавливается на 6-метровой отметке.

Игрок, выполняющий пенальти:

- устанавливается должным образом.

Вратарь защищающейся команды:

- остается между стойками на линии своих ворот, лицом к игроку, выполняющему удар, до тех пор, пока по мячу не будет нанесен удар.

ПРИЛОЖЕНИЕ №2

Выписка из Правил игры в футбол 8х8 (Любительская Футбольная Лига) (согласованы с Правилами ФИФА)

1. **Добавленное время.** К продолжительности любого из обоих таймов добавляется все время, ушедшее на: оценку серьезности травм игроков; транспортировку травмированных игроков с поля для оказания помощи; умышленное затягивание времени игры; любые иные причины. Продолжительность добавленного времени определяет только судья.
2. **Предварительные условия.** Перед началом матча проводится жеребьевка, и одна из команд получает право выбрать ворота, которые она будет атаковать в первом тайме матча. Противоположная команда выполняет начальный удар в матче. Команда, выбравшая по жребью ворота, выполняет начальный удар во втором тайме матча. Во втором тайме матча команды меняются воротами.
3. **Мяч не в игре.** Мяч считается вышедшим из игры, если: он полностью пересек линию ворот или боковую линию - по земле или по воздуху; игра была остановлена судьей.
4. **Гол.** Мяч считается забитым в ворота, если он полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим забившая гол команда не нарушила Правила игры.
5. Положение "вне игры" не фиксируется.
6. **9-метровый удар** назначается в ворота команды, игроки которой совершили нарушение, наказуемое штрафным ударом, в пределах своей штрафной площади в то время, когда мяч находился в игре.
7. **Процедура вбрасывания мяча.** В момент вбрасывания мяча игрок: находится лицом к полю; часть его ступней находится либо на боковой линии, либо на земле за пределами боковой линии; производит вбрасывание обеими руками; вбрасывает мяч движением из-за головы. Выполняющий вбрасывание игрок не может вновь коснуться мяча, прежде чем мяч коснется другого игрока. Мяч находится в игре сразу же после его попадания в пределы поля.
8. **Порядок выполнения удара от ворот.** Удар производится игроком обороняющейся команды с любой точки поля на расстоянии 3 м от ворот. Соперники остаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру. Выполнивший удар игрок не может повторно сыграть мячом, прежде чем мяч коснется другого игрока. Мяч находится в игре, когда он выбивается непосредственно за пределы штрафной площади.

ПРИЛОЖЕНИЕ №3

Выявление победителя при спорных вопросах

(выписка из Регламента проведения Чемпионата мира по футболу ФИФА)

Если у нескольких команд одинаковое количество очков, то места согласно новым правилам будут распределяться следующим образом:

1) *Разница забитых и пропущенных мячей.*

Например:

Команда А забила 5 мячей и пропустила 3 мяча. Разница мячей $5 - 3 = +2$

Команда В забила 4 мяча и пропустила 1 мяч. Разница мячей $4 - 1 = +3$

Соответственно, выше окажется команда В. У неё разница мячей на 1 гол больше.

2) *Число забитых мячей.*

Если разница мячей совпадает, то выше будет та команда, которая забила больше голов.

Например:

Команда А забила 5 мячей и пропустила 3 мяча. Разница мячей $5 - 3 = +2$

Команда В забила 4 мяча и пропустила 2 мяча. Разница мячей $4 - 2 = +2$

Команда А окажется в турнирной выше, чем команда В.

3) *Личные встречи.*

Здесь всё понятно - кто победил в очной встрече, тот и займёт более высокое место.

Если же нужно определить места сразу для 3 команд, то поступают так:

- Сначала считают очки, набранные в матчах между этими 3 командами. То есть их матчи с 4 командой уже не учитываются.
- Если число очков равное, то считают разницу мячей и количество мячей между этими командами.
- Если после применения этих критериев какие-либо 2 команды по-прежнему имеют равные показатели, то они применяются повторно исключительно к матчам данных команд.
- Если места определить не удалось, то переходят к пункту 4.

4) *Рейтинг фэйр - плей.*

Если команды в личном зачете сыграли вничью, то будет считаться число желтых и красных карточек.

Жёлтая карточка: - 1 очко.

Красная карточка: - 3 очка.

Прямая красная карточка: - 4 очка.

Жёлтая и прямая красная карточка: - 5 очков.

5) *Жребий.*

ПРИЛОЖЕНИЕ №4

НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ

Нарушение правил, и недисциплинированное поведение игроков являются нарушениями Правил игры по Футзалу, которые наказываются следующим образом:

НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ

Нарушения правил игры наказываются штрафным ударом, пенальти или свободным ударом.

НАРУШЕНИЯ, НАКАЗЫВАЕМЫЕ ШТРАФНЫМ УДАРОМ

Штрафной удар выполняется противоположной командой, если игрок совершит любое из *следующих семи нарушений*, судьями должен учитываться характер воздействия, является ли оно неосторожным, безрассудным или с использованием чрезмерной силы:

- ударит или попытается ударить соперника ногой;
- сделает подножку сопернику;
- прыгнет на соперника;
- нападёт на соперника;
- ударит или попытается ударить соперника рукой;
- толкнёт соперника;
- нападёт на соперника в подкате;

Штрафной удар также выполняется противоположной командой, если игрок совершит любое из *следующих трёх нарушений*:

- задержит соперника;
- плюнет в соперника;
- умышленно сыграет в мяч рукой (за исключением вратаря в своей штрафной площади).

Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение.

Вышеупомянутые нарушения являются набранными.

НАРУШЕНИЯ, НАКАЗЫВАЕМЫЕ ПЕНАЛЬТИ

Пенальти назначается, если любое из указанных выше десяти нарушений совершается игроком в пределах своей штрафной площади независимо от местоположения мяча, при условии, что он находится в игре.

НАРУШЕНИЯ, НАКАЗЫВАЕМЫЕ СВОБОДНЫМ УДАРОМ

Свободный удар выполняется противоположной командой, если вратарь совершит

любое из следующих четырёх нарушений:

- контролирует мяч руками или ногами *на своей половине площадки* более четырёх секунд;
- сыграв в мяч, он повторно касается его *на своей половине площадки* после того, как им *умышленно сыграл* партнёр по команде прежде, чем соперник сыграл в мяч или коснулся его;
- коснётся мяча руками в *своей штрафной площади* после того, как получит умышленный пас от партнёра по команде;
- коснётся мяча руками *в своей штрафной площади* после того, как он получит его непосредственно после удара мяча с боковой линии от партнёра по команде.

Свободный удар также выполняется противоположной командой, если, *по мнению судьи*, игрок:

- сыграет в опасной манере в непосредственной близости от соперника;
- блокирует продвижение соперника;
- мешает вратарю выбросить мяч руками;
- совершит против партнёра по команде одно из девяти нарушений, которые наказываются штрафным ударом, если они совершаются против соперника;
- совершит любое другое нарушение, за которое игра останавливается для предупреждения или удаления игрока;

Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение.

НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ

Недисциплинированное поведение наказывается предупреждением или удалением.

ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

Жёлтая карточка используется, чтобы показать игроку или запасному, что он был предупреждён.

Красная карточка используется, чтобы показать игроку или запасному, что он был удалён.

Только игроку или запасному могут быть показаны красная или жёлтая карточки. Соответствующая карточка показывается публично и только на площадке, *если матч уже начался*. В других случаях арбитры устно информируют игроков и официальных лиц команды о вынесении дисциплинарных санкций.

Арбитры имеют право выносить дисциплинарные санкции с момента, когда они входят в здание, где находится площадка перед началом матча и пока они не покинут его.

Игрок, который совершит нарушение, наказуемое предупреждением или удалением, либо на площадке, либо за её пределами и направленного против соперника, партнёра по команде, судей или любой другой персоны наказывается в соответствии с

характером совершённого нарушения.

НАРУШЕНИЯ, НАКАЗУЕМЫЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕМ

(желтая карточка)

Игрок предупреждается, если он совершит любое из следующих семи нарушений:

- неспортивное поведение;
- несогласие словом или действием;
- систематически нарушает Правила игры по мини-футболу;
- затягивание возобновления игры;
- несоблюдение требуемого расстояния, когда игра возобновляется угловым, штрафным или свободными ударами или ударом с боковой линии (защищающимися игроками);
- выходит или возвращается на площадку без разрешения судей или нарушает процедуру замены;
- умышленно покидает площадку без разрешения судей.

Запасной предупреждается, если он совершит любое из следующих четырёх нарушений:

- неспортивное поведение;
- несогласие словом или действием;
- затягивание возобновления игры;
- выходит на площадку с нарушением процедуры замены.

НАРУШЕНИЯ, НАКАЗУЕМЫЕ УДАЛЕНИЕМ

(красная карточка)

Игрок или запасной удаляется, если он совершит любое из следующих семи нарушений:

- серьёзное нарушение правил;
- агрессивное поведение;
- совершение плевков в соперника или любую другую сторону;
- лишение команды соперника гола или явной возможности забить мяч, умышленно сыграв в него рукой (это не относится к вратарю в пределах своей штрафной площади);
- лишение соперника, движущегося к его воротам, явной возможности забить мяч, совершив нарушение, наказуемое штрафным или свободным ударами или пенальти;
- использование оскорбительные, обидные, нецензурные выражения или жесты;

- получение второго предупреждения в одном и том же матче.

Запасной **удаляется**, если он совершит следующее нарушение:

- лишение гола или явной возможности забить мяч.

Игрок или запасной, который был удалён, должен покинуть техническую зону и пространство, прилегающее к площадке.